

CAMPIONATO MONDIALE DI BLACK JACK

22 E 23 NOVEMBRE 2024 | CASINO INNSBRUCK

Partecipando al Campionato Mondiale di Blackjack del Casinò di Innsbruck, l'ospite accetta le condizioni di partecipazione specificate dal Casinò di Innsbruck. Tutti i visitatori del casinò possono partecipare nell'ambito del regolamento di visita e di gioco di Casinos Austria. Il numero di partecipanti è limitato a 98 giocatori.

1. MONTEPREMI

Il montepremi contiene la somma di tutti i BuyIn e la somma di tutti i ReBuy e sarà suddiviso tra i finalisti secondo la seguente chiave:

Suddivisione del montepremi tra 7 finalisti		Suddivisione del montepremi tra 6 finalisti		Suddivisione del montepremi tra 5 finalisti		Suddivisione del montepremi tra 4 finalisti	
1.	33%	1.	34%	1.	35%	1.	36%
2.	21%	2.	22%	2.	25%	2.	27%
3.	13%	3.	15%	3.	17%	3.	19%
4.	10%	4.	11%	4.	11%	4.	13%
5.	7%	5.	7%	5.	7%	Bubble*	5%
6.	6%	6.	6%	Bubble*	5%		
7.	5%	Bubble*	5%				
Bubble*	5%						

*Il premio „bubble“ viene distribuito – dopo il „chipcount“ - tra i primi non qualificati della semifinale.

2. PARTECIPAZIONE / CONDIZIONI

La partecipazione al campionato mondiale di Black Jack presso il casinò di Innsbruck è consentito con un versamento di € 1.320,-**. Con il buy-in ogni ospite ha l'opportunità di ricevere al massimo 3 rebuy:

- 1. Buy-In € 1.200,- & tassa da € 120,-
- 1. Rebuy € 300,- & tassa da € 30,-
- 2. Rebuy € 200,- & tassa da € 30,-
- 3. Rebuy € 100,- & tassa da € 20,-

3. SVOLGIMENTO DEL TORNEO

Il torneo prevede un massimo di 8 turni e, a seconda del numero di partecipanti, un quarto di finale, una semifinale e una finale. Il numero di giocatori e di partite sarà comunicato prima dell'inizio di ogni turno. Il torneo si gioca su tavoli da 2-7 giocatori. Non appena il numero di partecipanti al torneo scende sotto i 21 giocatori, si passa

immediatamente alle semifinali. Se il numero di partecipanti scende sotto i 7 giocatori, segue immediatamente la finale.

Giornata 1:

La prima giornata di torneo consiste in 3 partite.

Giornata 2:

La seconda giornata di torneo consiste in massimo 5 partite, una semifinale e una finale e a secondo del numero di partecipanti se possibile anche di un quarto di finale

Lo scopo del torneo è di giocare tutte le partite (max 8) o in quanto uno dei miglior classificati oppure per mezzo di rebuy.

Modalità delle partite:

- Si gioca a tavoli con 2-7 giocatori
- Tavolo con 7 o 6 giocatori: 3 giri di button (21 oppure 18 giocate); i miglior classificati con il chipcount più alto vincono un punto e passano gratuitamente al prossimo giro di qualificazione a scelta (al più tardi al sesto).
- Tavolo con 5 oppure 4 giocatori: 4 giri di button (20 oppure 16 giocate); i 2 miglior classificati con il chipcount più alto vincono un punto e passano gratuitamente al prossimo giro di qualificazione.
- Tavolo con 3 oppure 2 giocatori: 5 giri di button (15 oppure 10 giocate); il miglior classificato con il chipcount più alto vince un punto e passa gratuitamente al prossimo giro di qualificazione.

In caso di ritiro c'è la possibilità di un rebuy (massimo 3 volte) che consente la partecipazione al prossimo giro di qualificazione. Dall'ultimo giro di qualificazione i miglior classificati passano ad un possibile quarto di finale e rispettivamente alla semifinale, contemporaneamente perdono il diritto ad un ulteriore rebuy.

Modalità quarto di finale, semifinale:

Il numero dei miglior qualificati che passano il giro per ogni tavolo nonché il numero di partite button vengono resi noti all'inizio del gioco.

Modalità per la finale:

Il numero di giri button verrà reso noto prima dell'inizio del gioco. Il chipcount dopo l'ultima partita sarà decisivo per il piazzamento.

4. BUY-IN, RE-BUY, NUMERO DI GETTONI

Ogni partecipante riceve sia per il buy-in sia per ogni rebuy, dei gettoni da torneo del valore di 6.000.-.

5. PARITÀ DI GETTONI

Se alla fine di una manche due o più tra i migliori classificati dovessero disporre dello stesso numero di gettoni, saranno aggiunte altre 5 giocate per tali giocatori. Se il risultato dovesse dimostrarsi ancora pari, la posizione finale in classifica sarà determinata con sorteggio. Se questa situazione dovesse presentarsi durante la finale, dopo le 5 giocate saranno aggiunte ulteriori singole giocate fino a quando non si raggiungerà un risultato.

6. MASSIMO, MINIMO

La puntata minima è di 100,-, la puntata massima 6.000,-. È possibile effettuare delle puntate tra il minimo e il massimo con multipli di 100.

7. PUNTATE, SEQUENZA DI BUTTON, TIME

Ogni giocatore punta esclusivamente sul proprio box, è vietato puntare su altri box. Un button che viene spostato in senso orario da un box all'altro dopo ogni giocata, indica quale giocatore gioca l'ultimo box. Ogni giro inizia con il button posizionato sull'ultimo box. Anche la distribuzione delle carte e la sequenza delle decisioni di gioco dei partecipanti dipendono dalla posizione di questo button.

Il giocatore che si trova seduto in senso orario dopo il button, quindi il partecipante che gioca il primo box, deve puntare per primo, successivamente tocca agli altri giocatori, seguendo sempre il senso orario.

Un giocatore è tenuto ad effettuare la sua puntata solo quando il partecipante seduto prima di lui ha effettuato a sua volta la propria puntata. Le puntate che vengono piazzate al di fuori di questa sequenza sono valide e non possono più essere cambiate. Le puntate devono essere effettuate sul box con un singolo movimento. Ogni successivo cambiamento delle puntate è vietato.

Ogni giocatore ha 20 secondi per piazzare la propria puntata. In caso contrario, la direzione del torneo chiamerà "TEMPO" e chiederà al partecipante di piazzare la sua puntata entro 30 secondi. Se allo scadere del "TEMPO" non è stata presa alcuna decisione, deve essere piazzata la puntata minima. Ogni giocatore è responsabile dell'importo delle proprie scommesse. È vietato consultare i compagni di gioco o gli spettatori.

8. ASSENZA, RITARDO DEI GIOCATORI

Se un giocatore non è presente all'inizio di un turno, la puntata minima viene detratta dal suo capitale per 7 partite. La casella in questione non riceve carte. Se il giocatore in questione è ancora assente all'ottava partita, il suo capitale di gioco sarà confiscato e sarà quindi eliminato dal turno in corso. I BuyIn e gli eventuali ReBuy non saranno rimborsati. La stessa regola si applica se un giocatore lascia il tavolo durante un turno. La continuazione del gioco da parte di un altro giocatore non è consentita.

9. NOTE GENERALI

Durante il gioco, ogni giocatore è tenuto ad avere le fiches ben visibili e impilate davanti a sé. Tuttavia, è possibile determinare l'importo esatto del capitale di gioco solo 3 partite prima della fine di un turno. Questo per l'orientamento dei partecipanti.

Rimuovere le fiches del torneo dal tavolo, prestarle o regalarle ad altri giocatori è proibito e comporterà la squalifica immediata.

È vietato cambiare giocatore durante il torneo. È vietato l'uso di dispositivi elettronici di qualsiasi tipo.

Le regole del Black Jack dei Casinò Austria si applicano allo svolgimento dell'intero torneo, ad eccezione del Bust Chance, 123 Jack e C3, che non vengono giocati nel Black Jack World Championship. Il gioco si svolge con 6 mazzi, utilizzando un mescolatore di carte.

La decisione della direzione o del comitato del torneo è definitiva. La direzione del torneo si riserva il diritto di apportare modifiche al programma.

**Buy-In compreso un aumento dell'imposta applicabile